

# SHOGUN STUDIO 2

## クイックスタートガイド

### 目次



#### 3年間延長保証

ATOMOSサイトのユーザー登録で1年保証が購入日より3年保証になります。購入日より1年以内に登録する必要がありますのでご購入後、早めの登録をお勧めします。  
[www.atomos.com/registration](http://www.atomos.com/registration)



#### SHOGUN Studio 2 ユーザーマニュアルのダウンロード

[www.atomos.com/support](http://www.atomos.com/support)



#### Appl ProRes RAW、AVID DNxHD® と DNxHR®を利用するには、製品登録 をして コーデックのアクティベーション有効化をしてくだ さい

[www.atomos.com/activation](http://www.atomos.com/activation)

|                                        |   |
|----------------------------------------|---|
| 注意事項 . . . . .                         | 2 |
| はじめに . . . . .                         | 3 |
| 同梱物のチェックリスト . . . . .                  | 3 |
| その他、必要なもの . . . . .                    | 3 |
| 記録メディア . . . . .                       | 4 |
| 電源について . . . . .                       | 4 |
| 各部説明 . . . . .                         | 5 |
| タッチスクリーン / ユーザーインターフェース . . . . .      | 7 |
| Warranty & Conditions . . . . .        | 8 |
| Warranty & Conditions (参考和訳) . . . . . | 9 |

### 設置前に必ずご確認ください

本製品は、筐体全体で放熱を行う仕様になっていますので、ご使用方法によっては本体が熱くなる場合があります。

- 通風孔を塞いではいけません
- バッテリーをつけたままカバンや箱に入れてはいけません
- 触れる際には熱くなっている可能性を考えて注意してください

#### ● 通常使用時にご注意いただきたい事

本体をご使用いただく周りの温度が高い環境で長時間お使いいただいた場合、タッチパネル部を含む本体全体が熱くなる場合があります。また、冷却のための通風孔をふさぐと正しく冷却ができず本体全体が非常に熱くなります。そのような状態で本体やタッチパネルに触れると、火傷の原因となる恐れがありますので、本体を涼しい環境にしばらく置き、本体の温度が下がってから操作を行うようにしてください。または、熱を通にくい手袋などを利用して本体の電源を切り、本体の温度が下がってから触れるようにしてください。

#### ● 保管や運搬時にご注意いただきたい事

本製品全体が保護のための布、エアパッキン、スポンジなどの素材に包まれた状態で通電してしまうと、通風孔を含む筐体全体からの放熱が阻害された状態になり、本体全体が非常に熱くなります。  
本体を保管する場合や運搬する際には、誤って電源が入らないようにバッテリーやACアダプタを必ず取り外してください。万が一そのような状態になった場合は、そのまま本体を触ると火傷の原因となる恐れがありますので、熱を通にくい手袋などを利用して本体の電源を切り、涼しい環境に置いて本体の温度を下げてから改めてバッテリーやACアダプタを取り外し、保管、運搬を行ってください。  
安全にご利用いただくために、上記内容についてご理解いただき、必ずお守りください。

# 注意事項

## SHOGUN STUDIO 2をお買い上げいただいたお客様へ

### ATOMOS製品サポート

日本国内の正規販売店より購入頂きましたATOMOS製品は、MEDIAEDGE株式会社がサポート修理対応を行っております。対応の際には製品背面のシリアル番号のご連絡と購入日と、製品名が特定できる購入証明書類の提示をお願いします。

### 製品を使用するにあたっての注意事項

- AC アダプターを挿してから30 秒後以降にPower ボタンを押し、電源を入れてください。
- 電源OFF してから再度電源ON する場合も3 0 秒後以降にPower ボタンを押ししてください。
- AC アダプターを取り外す場合にはPower ボタンで電源OFF した30秒後以降に本体から抜いて下さい。
- ユーザーマニュアルは英語版も現在準備中のため SHOGUN 7マニュアルをご参照願います。  
[https://www.atomos-japan.com/wp-content/uploads/2019/08/Atomos-Shogun7-UserManual-V02-April2020\\_jp\\_d.pdf](https://www.atomos-japan.com/wp-content/uploads/2019/08/Atomos-Shogun7-UserManual-V02-April2020_jp_d.pdf)
- マルチチャンネルISO記録機能について詳しい解説をPDFにまとめました。参考資料をご確認ください。  
[https://www.atomos-japan.com/wp-content/uploads/2020/06/shogun7\\_sumo19\\_multi-channel-ISO-ISO-recording\\_v3.pdf](https://www.atomos-japan.com/wp-content/uploads/2020/06/shogun7_sumo19_multi-channel-ISO-ISO-recording_v3.pdf)
- HDMI入力に関して 4K60pの場合には 4:2:0 8bitまでの入力対応となっております。
- また左右ユニット間の HDMI接続は～4K30pまでとなるため SDIでの接続を推奨します。
- AtomX SSDminiは、SSDminiハンドルを追加して使用できます。ハンドルを取り付けていないSSDmini メディアは取り出せなくなるため挿入しないでください。

### 保証対象外についての注意事項

保証期間内においても、以下のような場合には有償修理となります。

- 購入日と製品名が特定できる購入証明書類の提示がない場合
- 使用方法の誤り(説明書記載以外の誤操作、改造等)や、ショック、加圧等により生じた故障の場合
- サービスマン以外が分解した場合
- 純正品以外の電源使用による故障及び損傷
- 磁場、腐食性液体、または物質により生じた故障
- 火災・天災により事故または破損が生じた場合
- 水没や、仕様保証温度を超えた環境での使用により生じた故障
- ご使用中に生じる外見上の変化(小さなキズ等)が生じた場合
- 中古で購入または無償で譲渡を受けた場合
- 記憶装置類のデータ保証は一切致しかねます。また本製品の故障または使用上生じた直接的及び間接的な損害については弊社は一切の責任を負いません。
- メーカーにより供給されないハードウェアとソフトウェアの組み合わせにより、本製品が仕様に一致しない場合は保証致しかねます。また本製品に起因する付带的及び派生的損害についての一切の責任を負いません。

### 液晶ディスプレイに関するご注意

ATOMOS製品に搭載されている液晶ディスプレイは、画面の一部にドット抜け（ごくわずかな黒い点や、常時点灯する赤、青、緑の点）が見えることがあります。また、見る角度によっては色むらや明るさのむらが見えることがあります。これらは液晶ディスプレイの特性によるものであり、故障ではありません。交換・返品はお受けいたしかねますので、予めご了承ください。

HDCPには対応していませんので、著作権保護された映像は表示できません。

## はじめに

このたびはAtomos Shogun Studio 2をご購入賜りまして、誠にありがとうございます。

Shogun Studio 2は、QuadLink SDIとHDMIの接続に対応し、4Kp60ビデオとハイフレームレートHDをProRes、Avid DNxHR、ProRes RAW(最大5.7Kまで)、もしくはCDNG RAW(最大4Kp30まで)の収録が行えます。

360ゾーンバックライトとの組み合わせで、SuperAtom IPSパネルとDynamicAtomHDRエンジンにより、何百万もの明るさと精密な色合いの表現をもたらします。

DCI p3の最大105%をサポートするキャリブレーション可能なスクリーンを使用して、広い色域を表示および変換して、ガンデータをHDR標準にlog出力することができます。収録、モニター、再生および編集に関してはたいへん多くの機能を備えているので、このクイックスタートガイドをよくお読みください。ファームウェアのアップデートの際は無償でダウンロードが可能です。また延長保証をご利用いただくために、お早めに製品登録をしてください。

## 同梱品チェックリスト

|                                                                   |     |
|-------------------------------------------------------------------|-----|
| <input type="checkbox"/> Shogun Studio 2 本体                       | x 1 |
| <input type="checkbox"/> ラックマウント金具 + ネジ                           | x 2 |
| <input type="checkbox"/> マスターキャディー2                               | x 5 |
| <input type="checkbox"/> 机上配置用ゴム足（短）                              | x 2 |
| <input type="checkbox"/> 前面仰角用ゴム足（長）                              | x 2 |
| <input type="checkbox"/> ACアダプター（日本国内仕様）                          | x 2 |
| <input type="checkbox"/> USB-Cタイプドッキングステーション                      | x 1 |
| <input type="checkbox"/> HDMIケーブル *~4k30pまで対応<br>（左右ユニットの接続用ケーブル） | x 2 |

## その他、必要なもの

### SDIケーブル

6Gまたは12G SDIで接続する場合はBelden 1694A仕様のケーブルを使用してください。

### SSDドライブ

ATOMOSは大手SSDメーカーとの互換性を検証し推奨しています。推奨ドライブは収録の解像度、フレームレートによって変わります。推奨ドライブについては下記を参照してください。

[www.atomos.com/drives](http://www.atomos.com/drives)

### 同期信号ケーブル

GenLock、及びLTCのBNC経由での接続は、75オーム対応ケーブルを使用してください。

## 記録メディア

2.5インチSSDは、Atomos 4Kモニターレコーダーの基本的なストレージメディアです。

ATOMOSは大手メディアメーカーと緊密に連携して可能な限りのオプションを提供します。4K収録では、回転型のハードディスクよりもさらに厳しい要求を満たす、SSDが必要となります。

Atomosは大手メディアメーカーと緊密な関係を保って、メディアを開発してきました。

Ninja V専用に設計された、AtomX 製品として提供されています。

SSDminiハンドルが付いたモデルはShogun Studio 2にも利用できます。

AtomX SSDminiは標準的なSSDよりも小さなサイズですが、同じSATA接続を利用しており、通常のHDD / SSDメディアとして、すべてのAtomosレコーダーと互換性があります。ドッキングステーションは AtomX SSDmini（SSDminiハンドル付き）に接続可能です。

Shogun Studio 2のディスクスロットにSSDを装着するにはマスターキャディー2が必要となります。

推奨記録メディアの情報は下記URLを参照ください。

[www.atomos.com/drives](http://www.atomos.com/drives)

### マスターキャディー2

SSDをマスターキャディー2に入れます。

セット手順

側面の4つのネジ穴を全て揃え、最後にネジで固定します。締め過ぎないようにご注意ください。詳細な手順については、Shogun Studio 2ユーザーマニュアルをご参照ください。

SSDの取り扱いにはご注意ください。

回路基板やコネクタには触れないでください。

取り扱い手順については、メディアメーカーのマニュアルを参照してください。

### SSDの初期化

マスターキャディー2にセットしたSSD、もしくはハンドルの装着したSSD miniをShogun Studio 2の操作するチャンネルのスロットに挿入します。各スロットはその下のモニターに対応しています。

SSDを挿入した状態で、タッチスクリーンインターフェイスの右上にあるドライブアイコンをタップします。

フォーマットオプションを選択して、ドライブを消去して使用できるように準備します。

secure eraseに対応したドライブでは、このためのオプションが利用可能になります。

フォーマットの実行には少し時間がかかりますが、SSDは工場出荷時の状態にリセットされます。

**重要！：記録中はSSDを取り外さないでください。データが破損する恐れがあります。**

### ACアダプターの接続

Shogun Studio 2に付属しているACアダプターを、信頼性の高い電源ソケット、もしくは無停電電源装置の電源ソケットに挿入してください。

デュアルのACアダプターは、両方のユニット間で消費電力を内部的にバランスさせ、さらに、電源装置の1つに障害が発生した場合のバックアップ電源を可能にします。

ACアダプターが故障した場合、警告画面が表示されます。ユニットを引き続き使用するには、[OK]をクリックして単一電源モードをアクティブにします。

接続し直して、ユニットの前面にある電源ボタンを押すと、両方のレコーダーチャンネルの電源が入ります。

### 接続レイアウト

Shogun Studio 2を正面から見ると、レコーダーチャンネル1が左側、レコーダーチャンネル2が右側にあります。リアパネルは、正面に見えるものと一致するように対称的に配置されています。

主要なセクションであるレコーダーチャンネル1 /コントロールとアップデート/レコーダーチャンネル2には、そのセクションに関連するすべての入出力接続が含まれています。

### Shogun Studio 2の各種接続

**ビデオ**：各レコーダーチャンネルには、2x3Gおよび2x12G SDI入力、および1x12G-SDI出力があり、再生モード時はINPUT入力1が2番目の12G-SDI出力として使用できます。12G-SDIは、6G、3G、1.5G SDIとの下位互換性もあり、対応するカメラのデュアルリンクまたはクアドリンクに使用できます。

各レコーダーチャンネルにはHDMIの入力と出力もあります。これらは両方とも、最大60fpsの4K映像に対応しており、ビデオ映像の入出力を可能にします。

**オーディオ**：各レコーダーチャンネルには、2つのXLR入力と2つのXLR出力があります。これらは、オーディオメニューから、ライン、マイク、プロレベルを設定できます。入力は互換性のあるマイクに48Vファンタム電源を供給することもできます。

**同期**：各レコーダーチャンネルには、BNCのゲンロック入力と出力、およびLTCタイムコードの入力と出力があります。LTCの操作はタイムコードメニューにあり、Genlockの操作はデバイスメニューの出力設定で行え、LTCは記録モードでアクティブにでき、Genlockは再生モードで使用できます。

**RS422 9ピンD-Sub**：各レコーダーにはRS422制御を備えた専用の9ピンD-Subコネクタがあります。デバイスまたはコントローラーからRS422ケーブルを接続するだけで、Shogun Studio 2がコマンドを受信してアクションを実行します。

\* サポートデバイスやコントロールソフトなどはATOMOS社へ問い合わせ中です。

**USB**：背面のUSB接続はサービス専用であり、ファームウェアアップデートが必要な場合にのみ使用します。

**ヘッドフォン用ステレオミニジャック**：ユニットの前面には、各レコーダーチャンネルにオーディオモニター用の独自の3.5mmのステレオミニジャックがあります。

視聴するチャンネルは、Shogun Studio 2タッチスクリーンのオーディオメニューから選択できます。

**キャリブレーションソケット**：レコーダーチャンネルのモニターの間には2.5mmのミニジャックがあります。別売りオプションのUSB-シリアルケーブルを接続して、x-rite i1 Display Proキャリブレーター、及びAtomosキャリブレーションソフトウェアで使用するためのものです。1つのソケットで両方の画面を調整できます。

x-riteユニットを接続し、キャリブレーションソフトウェアを開き、ソフトウェアでデバイス1を選択してレコーダーチャンネル1をキャリブレーションするか、デバイス2を選択してレコーダーチャンネル2をキャリブレーションします。

**各種操作**：Shogun Studio 2の各チャンネルは、独立したタッチスクリーンを介して操作し、収録、モニター、再生、編集機能を調整できます。

詳細については、ユーザーマニュアルを参照してください。

**タッチスクリーンインターフェース**：6ページの写真は、Shogun Studio 2の電源がオンになっていて、ビデオ入力に接続したソースが存在し、ドライブベイにメディアが記録されている場合に表示されるメインコントロールです。

これらのアイテムをタップして、利用可能なオプションにアクセスするか、切り替えます。たとえば、[ビデオ入力形式]をタップすると、[設定]メニューパネルが開き、関連する入力設定に直接ジャンプします。

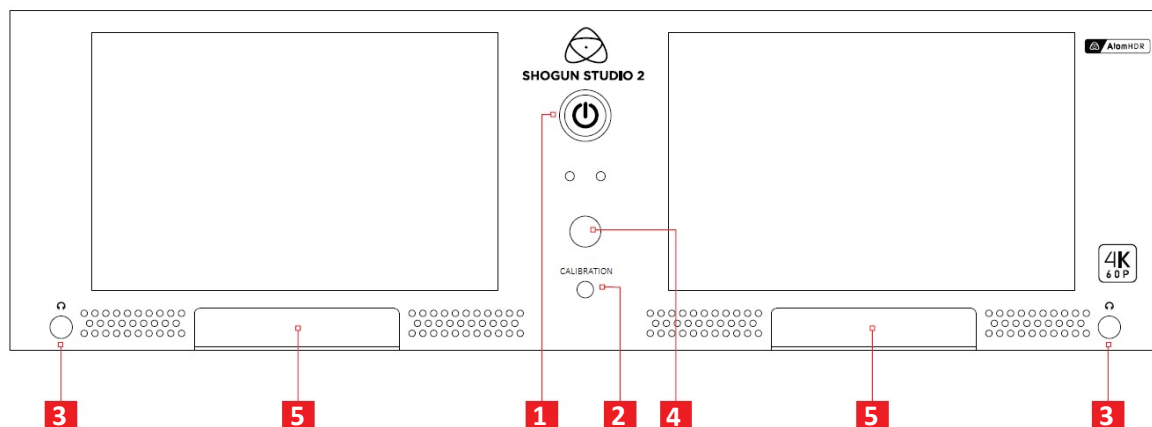
**電源ボタン**：1つの電源ボタンを使用して、両方のデバイスのオンとオフを切り替えます。

電源ボタンをタップするだけで、両方のレコーダーチャンネルのタッチインターフェイスもロックまたはロック解除されます。長押し（4秒）すると、両方のユニットがオフになります。

**収録ボタン**：フロントパネルの中央下部には、収録ボタンがあります。これを押すと、両方のチャンネルがトリガーされ、現在の設定に基づいて収録が開始されます。

収録を停止するには、収録が停止するまで押し続けます。

### Shogun Studio 2 前面



#### 1. 電源ボタン

このボタンで両チャンネルの電源を同時にオンオフできます。

(！) 電源を接続した最初にコントローラーの起動処理の間、ファンが回転します。この処理の後、電源ボタンを押すことでシステムの電源が入ります。

動作中に電源ボタンを4秒間押し続けると両チャンネルの電源がオフになります。電源を切った後、システムのシャットダウンが完了するまでファンは回転し続けます。

#### 2. キャリブレーションポート

電源ボタンの下にあるキャリブレーション2.5mmジャックポートは別売りオプションのUSB-シリアルケーブルを接続して、x-rite i1 Display Proキャリブレーター、及びAtomosキャリブレーションソフトウェアで使用するためのものです。このポートは、両方のデバイスのキャリブレーションに使用でき、各チャンネルはAtomosキャリブレーションソフトウェアで個別のオプションとして表示されます。

このソフトウェアは、以下のATOMOSのサポートページより無償ダウンロード提供しています。

<http://www.Atomos.com/support>

#### 3. ヘッドフォンジャック

両チャンネル個別に、3.5mmのヘッドホン接続用ステレオミニジャックを装備しています。

ボリュームのコントロールも各チャンネルのタッチパネル上で独自に設定できます。

#### 4. デュアル収録ボタン

このボタンを押すことにより、両方のユニットがトリガーされ、現在の設定に基づいて収録が開始されます。

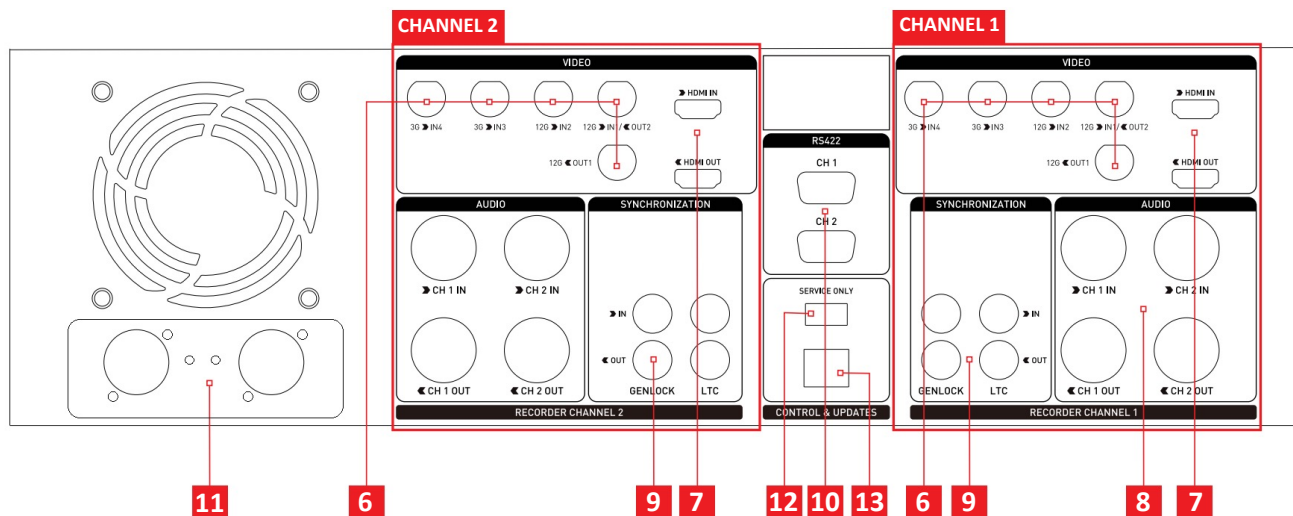
収録停止をするには、このボタンを押し続けます。

#### 5. ディスクスロット

ATOMOS製品に互換性のあるSSDメディアを挿入します。AtomX SSDminiは、SSDminiハンドルを追加して使用できます。ハンドルを取り付けていないSSDminiメディアは、取り出せなくなるため挿入しないでください。

**ご注意！**：上図のユニット前面と背面にあるスクリーン印刷/ラベル付けは、実際のユニットと異なる場合があります。入力やその他のデバイスを接続するときは、実際のユニットのラベルを参照して、正しく接続していることを確認してください。

## Shogun Studio 2 背面



Shogun Studio 2の背面は、前面から見た各チャンネル用の接続端子が対称になって配置されています。

### 6.SDI in/out

SDI入力用の各BNCコネクタは3G（HD/3G）および12G（HD/3G/6G/12G）のそれぞれ対応を表記しています。また入力モードに合わせて接続してください。ループ出力は12Gの最大4Kp60まで対応しており、チャンネル1とチャンネル2を接続できます。再生モード時はINPUT入力1が2番目の12G-SDI出力として使用できます。

### 7.HDMI in/out

Shogun Studio 2の録画に使用されるHDMI入力は、最大4Kp60をサポートします。HDMI出力接続は、入力映像のスルーアウトまたは再生モードでの映像を出力します。

（！）HDMIの場合、チャンネル1とチャンネル2の間のループアウト接続は～4kp30までの仕様となります。

### 8.アナログAudio

各チャンネルにステレオ2chのXLR入出力を装備しています。Shogun Studio 2のXLR入力は、ライン(-10dBu)、マイク(-40dBu)、プロレベル(+24dBu)の各入力レベルで設定できます。また、互換性のあるマイクで48Vファンタム電源供給にも対応しています。

XLR出力はモニタリング用であり、XLR出力にルーティングされるオーディオチャンネルは、[オーディオ]メニューの「ヘッドフォン」から選択できます。

### 9.同期

各レコーダーチャンネルにはBNCコネクタからのゲンロック入力と出力、およびLTCタイムコード入力とスルーアウトがあります。

（！）GenlockとLTCの出力はスルーアウト専用であり、Shogun Studio2はGenlockまたはLTCタイムコードを生成できないことに注意してください。

LTCの設定はタイムコードメニューにあり、Genlockの設定は再生モードのときに出力メニューにあります。

### 10.RS422 9pin D-Sub

各チャンネルのレコーダーをリモートコントロールするRS422のD-Sub9ピン端子を搭載しています。規格に合った信号をコントローラーや他のデバイスから送信して制御することができます。サポートデバイスやコントロールソフトなどはATOMOS社へ問い合わせ中です。

### 11.電源

冗長対応で2系統のACアダプターを使用します。

### 12.USBポート

ファームウェアアップデート対応です。通常時は使用できません。

### 13.RJ45コネクター

ファームウェアアップデート対応です。通常時は使用できません。



Shogun Studio 2は簡単操作で見た目にわかりやすいタッチスクリーンのインターフェースです。

上の図はShogun Studio 2に入力ソースがあるときのホーム画面です。

アイコンや文字をタップすると関連するメニューが開きます。

右下のセッティングアイコンをタップするとさらにメニューが出てきます。またタイムコード、オーディオメーター、収録残り時間など個々のアイコンをタップすると、詳細セッティングが可能です。

詳しくは [atomos.com/shogunstudio2](https://atomos.com/shogunstudio2)のSUPPORTタブをクリックしてください。

## 操作方法

コントロールアイコンをタップすると、関連するモードと機能がアクティブになります。

収録モードの場合、[編集]をタップすると編集ツールが表示され、[モニター]をタップするとモニターツールが表示され、[再生]をタップすると再生モードに切り替わります。



### Record

収録の開始／終了、また再生モードの場合は収録モードに戻ります。



### Settings (Monitor mode)

[モニター設定]ボタンをタップすると、各ツールのコントロールと機能設定ができます。



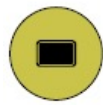
### Play

収録モードから再生モードに切り替わり、最後のクリップの再生を開始します。クリップ再生中の場合、アイコンが一時停止に変わります。



### Settings (Record mode)

収録モードでは、図のように、メニュー設定アイコンが赤に切り替わります。このアイコンをタップすると、[レコード設定]メニューが開きます。



### Monitor

再生モード、収録モードに関係なく、モニターモードや情報表示モード（ツール、情報バー表示）に切り替わります。



### Edit

メタデータタグとXMLエクスポートオプションへのアクセスを提供します。

## モニターアシスト

アイコンをタップすると、モニタリングツールが有効/無効になります



輝度  
波形



RGB  
パレード



ベクトル  
スコープ



ベクトル  
スコープ  
(ズーム)



フォーカス  
ピーキング



ゼブラ



フォルス  
カラー



ブルー  
オンリー



ズーム  
(1:1)



ズーム  
(x2)



セーフ  
エリア



シネマ  
ガイド



アナモフィック  
デ スクイーズ

# Warranty & Conditions

---

## Notice

Copyright © 2020 ATOMOS Global Pty Ltd ('referred to as ATOMOS'). All rights reserved.

All information in this document is subject to change without notice. No part of the document may be reproduced or transmitted in any form, or by any means, electronic or mechanical, including photocopying or recording, without the express written permission of ATOMOS. A reference to ATOMOS includes its related entities, subsidiaries and parent company.

## Trademarks

Shogun Studio 2 / ATOMOS are registered trademarks of ATOMOS Pty Ltd.

Apple, the Apple logo, AppleShare, AppleTalk, FireWire, iPod, iPod Touch, Mac, and Macintosh are registered trademarks of Apple Inc. Final Cut Pro, QuickTime and the QuickTime Logo are trademarks of Apple Inc.

All other trademarks are the property of their respective holders.

## International Hardware Limited Warranty (1 Year Standard/3 Years if registered)

ATOMOS warrants that:

- The main product, not including the IPS screen, or any external accessories, will be free from defects in materials and workmanship for a period of 1 year from the date of purchase; or 3 years upon completion of product registration within 1 year from the date of purchase at [www.atomos.com](http://www.atomos.com)

- The TFT/LCD, batteries, case and master caddies will be free from defects in materials and workmanship for a period of 1 year from the date of purchase regardless of registration. This warranty is exclusively for the benefit of the original purchaser and is not assignable or transferable.

If during the warranty period the product is shown to be defective ATOMOS may at its option:

a) replace the goods or supply equivalent ones, b) repair the goods, c) pay the cost of replacing the goods or of acquiring equivalent ones and d) paying the cost of having the goods repaired; The customer must notify ATOMOS of any defect in the goods in writing prior to the expiry of the warranty periods set out above. The customer will be solely responsible for returning the goods to ATOMOS or its authorized distributor.

Upon acceptance of a warranty claim by ATOMOS, where ATOMOS repairs or replaces the goods, it will be responsible for reasonable shipping costs incurred in sending the goods to the Customer, provided that customer is located in a country in which ATOMOS has an authorized distributor or repair center or agent.

## Warranty Exclusions

This warranty applies only to defects in workmanship and does not cover defects caused by:

- A failure to comply with the then current operating instructions issued by ATOMOS;
- Neglect;
- Improper or negligent acts or omissions;
- Unauthorized repairs or attempted repairs;
- Tampering with or modification of the goods;
- Connection to incompatible equipment or power sources;
- Exposure to water or weather;
- Exposure to magnetic fields or corrosive liquids or substances;

EXCEPT AS STATED IN THIS WARRANTY, ATOMOS, IT'S VENDORS, AGENTS, RESELLERS AND DISTRIBUTORS DISCLAIM IN THEIR ENTIRETY ALL OTHER WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING WITHOUT LIMITATION ALL WARRANTIES OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

THE REMEDIES OUTLINED IN THIS WARRANTY ARE THE EXCLUSIVE REMEDY A CUSTOMER HAS ARISING FROM DEFECTIVE GOODS WHICH ARE SUBJECT TO THE WARRANTY.

ATOMOS DOES NOT WARRANT THAT THE GOODS WILL OPERATE IN A MANNER WHICH IS ERROR FREE, OR UNINTERRUPTED.

THE GOODS ARE NOT INTENDED TO BE THE PRIMARY OR ONLY DATA STORAGE DEVICE FOR DATA – CUSTOMERS ARE SOLELY RESPONSIBLE FOR BACK UP AND PROTECTION OF DATA.

## Software License Agreement

IMPORTANT, PLEASE READ CAREFULLY. THIS IS A LICENSE AGREEMENT.

This ATOMOS software, related documentation, any included sample images and other files (the "Software"), is protected by copyright laws and international copyright treaties, as well as other intellectual property laws and treaties.

The Software is licensed, not sold.

This End User License Agreement ("EULA") is a legal agreement between you (either an individual or a single entity) and ATOMOS with regard to the copyrighted Software provided with this EULA. Use of the Software provided to you by ATOMOS in whatever form or media, will constitute your acceptance of these terms, unless separate terms are provided by the software supplier, in which case certain additional or different terms may apply.

If you do not agree with the terms of this EULA, do not download, install copy or use the Software.

By installing, copying or otherwise using the Software, you agree to be bound to the terms of this EULA.

If you do not agree to the terms of this EULA, ATOMOS is unwilling to license the Software to you.

**1. Eligible licensees.** This Software is available for license solely to purchasers of the ATOMOS Shogun Studio 2, who have purchased a unit manufactured by ATOMOS Shogun Studio 2 and purchased through an ATOMOS authorized reseller, with no right of duplication or further distribution, licensing or sub-licensing.

**2. License Grant.** ATOMOS grants you a personal, non-transferable and non-exclusive right to use the copy of the Software provided with this EULA.

You agree you will not copy the Software except as necessary to use it with the ATOMOS Shogun Studio 2. You agree that you may not copy the written materials accompanying the Software. Modifying, reverse engineering, translating, renting, copying, transferring or assigning all or part of the Software or any rights granted hereunder, to any other persons or reverse engineering the hardware on which the Software runs, is strictly prohibited. The software is license, not sold. You acknowledge that no title to intellectual property in the Software is transferable to you.

You further acknowledge that title and full ownership rights to the Software will remain the exclusive property of ATOMOS and/ or its suppliers, and you will not acquire any rights to the Software, except as expressly set forth above. All copies of the software will contain the same proprietary notices as contained in or on the Software. All title and copyrights in and to the Software (including but not limited to any images, animations, video, audio, text incorporated), the accompanying printed materials, and any copies of the Software are owned by ATOMOS or its suppliers.

**3. Reverse engineering.** You agree that you will not attempt, and if you are a corporation, you will use your best efforts to prevent your employees and contractors from attempting to reverse compile, derive circuits, modify, translate or disassemble the Software and/or the ATOMOS Shogun Studio 2 in whole or in part. Any failure to comply with the above or any other terms and conditions contained herein will result in the automatic termination of this license and the reversion of the rights granted hereunder by ATOMOS.

ATOMOS reserves the right to terminate this license without prejudice to any additional recourse ATOMOS may have against you if you violate any of its terms and conditions.

## お知らせ

Copyright © 2020 ATOMOS Global Pty Ltd（以下、「ATOMOS」という）。

無断複写・複製・転載を禁じます。本書内の情報はすべて、予告なく変更される可能性があります。本書のいかなる部分についても、ATOMOSより明示的な許可を書面に得るごなく、複写や記録を含み、一切の形式、手段にて、電子的にも、機械的にも、複製、送信してはならないものとします。

ATOMOSとの言及には、ATOMOSの関連団体、子会社、親会社も含まれます。

## 商標

Shogun Studio 2 / ATOMOSは、ATOMOS Pty Ltd.の登録商標です。APPLE、APPLEのロゴ、APPLEShare、APPLETalk、FireWire、iPod Touch、MacとMacintoshはAppleの登録商標です。

その他の商標はすべて各所有者に帰属します。

インターナショナルハードウェア限定保証（通常1年・登録すると3年）

ATOMOSは以下を保証します。

- IPSスクリーンやアクセサリを除く主要製品は購入日から1年間、www.atomos.comで購入日から1年以内に製品登録を完了した場合は3年間、材料面および加工面における不具合がない旨。
- TFT/LCD、バッテリー、ケース、マスターキャディーについては、製品登録の有無にかかわらず、購入日から1年間、材料面および加工面における不具合がない旨。

この保証は初回購入者に限定され、譲渡、移転することはできません。

保証期間中に製品に不具合があることが示された場合、ATOMOSは以下の措置を選択することができます。

- a) 製品を交換するか、同等の製品を提供する。
- b) 製品を修理する。
- c) 製品の交換または同等の製品の取得にかかる費用を支払う。
- d) 製品の修理代を支払う。

お客さまは、製品に何らかの不具合が生じた場合、上記に定められている保証期間が満了する前にATOMOSに書面で通知しなくてはなりません。

当該の製品をATOMOSまたは指定ディストリビューターに返却する責任はお客さまが単独で担うことになります。ATOMOSが保証申請を受け入れ、製品の修理または交換をする場合、製品をお客さまに発送する際に生じる合理的な送料についてはATOMOSが負担します。ただしこれは、ATOMOSが指定ディストリビューター、修理センター、エーエージェントを有する国にお客さまが在住されている場合に限りです。

## 免責事項

この保証は製造時の不具合に限定され、次により生じた不具合には適用されません。

- ATOMOSより発行され、当時最新の取扱説明書に従わなかった場合。
- 不履行。
- 不正または不注意な作為または不作為。
- 無許可での修理または修理の試み。
- 製品の改ざん、改造。
- 互換性のない機器や電源への接続。
- 水、悪天候への暴露。
- 磁場、腐食性の液体や物質への暴露。

この保証に記載されているものを除き、ATOMOS、ATOMOSのベンダー、エーエージェント、リセラー、ディストリビューターは、明示的、黙示的にかかわらず、その他すべての保証を完全に否認します。これには、特定の目的に対する商品性や適切性のあらゆる保証が含まれますが、これに限定されるものではありません。

この保証に記載されている救済措置は、本保証対象製品の不具合から生じ、お客さまが有する排他的な救済措置です。

ATOMOSは、製品が不具合または中断なく動作する旨を保証するものではありません。製品は、主要または唯一のデータ保存デバイスとして意図されていません。

データのバックアップおよび保護については、お客さま単独の責任となります。

## ソフトウェア使用許諾契約

重要：これは使用許諾契約ですので熟読してください。

このATOMOSソフトウェア、関連文書、これらに含まれているすべてのサンプル画像、その他ファイル（以下、「ソフトウェア」という）は、著作権に関する法律および国際条約とともに知的財産権に関する法律および条約により保護されています。

本ソフトウェアは、その使用が認められるものであり、販売されるものではありません。このエンドユーザー使用許諾契約（以下、「EULA」という）は、本EULAをもって提供される著作権取得のソフトウェアに関する、お客さま（個人または単一体）とATOMOSとの間の法的契約です。お客さまは、その形式やメディアにかかわらずATOMOSより提供されたソフトウェアを使用することによって、本諸条件を受諾したことになります。

ただし、ソフトウェア供給業者より別途諸条件が定められている場合にはこの限りではなく、特定の追加的または異なる諸条件が適用されることがあります。このEULAの諸条件に同意できない場合には、ソフトウェアをダウンロード、インストール、コピー、使用しないでください。お客さまは、ソフトウェアをインストール、コピーまたは使用することによって、本EULAの諸条件により拘束される旨、同意することになります。

本EULAに同意いただけない場合、ATOMOSはソフトウェアの使用を許可し兼ねます。

1. 使用許諾の有資格者：このソフトウェアは、ATOMOSの指定リセラーを通して、ATOMOSによって製造された、ATOMOS Shogun Studio 2購入者に限り使用が許諾されるソフトウェアであり、複製、他者に配布、ライセンス、サブライセンスする権利は伴いません。
2. 使用許諾の付与：ATOMOSは、本EULAをもって提供されるソフトウェアのコピーを使用する、個人的、移転不能、非独占的な権利をお客さまに付与します。お客さまは、ATOMOS Shogun Studio 2の使用に必要な場合を除き、ソフトウェアをコピーしない旨に同意します。また、お客さまは、ソフトウェア付属の文書はコピーできない旨に同意します。本書に基づき付与されるソフトウェアの全部若しくは一部または一切の権利を他者に対して、修正、リバースエンジニア、翻訳、貸与、コピー、移転、譲渡すること、ソフトウェアが起動されているハードウェア上でリバースエンジニアすることは厳禁とします。ソフトウェアについては、その使用が許諾されるものであり、販売されるものではありません。お客さまは、ソフトウェアにおける知的財産権がお客さまに移転されることが一切ない旨を認識します。さらにお客さまは、ソフトウェアに対する当該の権利および完全な所有権がATOMOSやATOMOSの供給業者の独占的所有にとどまり、お客さまにおいては前述に明示的に定められている権利を除き、ソフトウェアに対する権利を取得するものではない旨も認識します。ソフトウェアの全コピーには、ソフトウェア内またはソフトウェア上に記載されているものと同じ所有権通知が含まれることになります。ソフトウェア（これには、組み込まれているすべての画像、アニメーション、動画、音声、文言が含まれるが、これに限定されるものではありません）、付属の印刷物、ソフトウェアのコピー内またはこれに対するすべての権利および著作権は、ATOMOSまたはATOMOSの供給業者に帰属します。
3. リバースエンジニアリング：お客さまは、ソフトウェアやATOMOS Shogun Studio 2の全体または一部に対するリバースコンパイル、回路の誘導、改造、翻訳、分解について、自身がこれを試みない旨に同意し、会社の場合には自らの従業員や下請け業者がこれを試みないよう最善を尽くす旨にも同意します。前述、その他本書に定められている諸条件が順守されなかった場合、本使用許諾は自動的に解除され、本書に基づきATOMOSより付与された権利が撤回されることになります。ATOMOSは、お客さまが本諸条件のいづれかに違反した場合、当方がお客さまに対して有し得る一切の追加的な資源を損なうことなく、本使用許諾を解除する権利を留保します。